



CORREZE BOWL 2022

2E MANCHE (NEUVIC)

Date :

Dimanche 24 septembre

Lieu :

Foyer Communale (salle de réception, parking de la mairie)

8 Impasse de la Font des Bergers, 19160 Neuvic

Horaire :

8h30 : accueil et café

9h-11h30 : 1° match

11h30-12h30 : pause casse-croute

12h30-15h : 2° match

15h30-18h : 3° match

18h15 : fin de la manche

Format :

Règle BB2020 + [la FAQ](#) + [tous les suppléments parus au 01/03/22](#)

3 matchs, format ronde suisse et mode résurrection (l'équipe est « remise à zéro » à la fin de chaque match, les blessures sont annulées...).

Gains de Po : selon les règles standards. L'argent sera utilisable pour acheter des compétences

- 10000Po pour une compétence principale aléatoire
- 20000Po une compétence principale
- 40000Po une compétence secondaire

Les jets seront réalisés devant l'administrateur.

En cas de prière à Nuffle (résultat 6 sur le tableau du coup d'envoi), on utilisera le tableau de prières des matchs d'exhibition.

Des Challenges seront proposés à chaque phase. L'équipe qui remportera ces challenges gagnera de l'or.

Création d'équipe

Chaque coach dispose de 1 100 000 PO pour la création de son équipe. +100000 Po d'expérience.

- 1 compétence par joueur maximum
- Pas de compétences aléatoires
- Compétences primaires :20000Po donc 5 maximum
- Compétences secondaires :40000Po donc 2 maximum

Coups de pouce interdits

Toutes les équipes du livre de règles saison 2 et les Khorne et les équipes de légendes.

Classement :

Victoire : 3000 points

Défaite : 0

Nul : 1000 points

Défaite avec 1Td d'écart : 100 points

Victoire avec 2 Td d'écart :100points

TD :3 points

Sorties :2 points

Passé réussie : 1 point

Lancer de coéquipier superbe : 1 point

Interception : 2 points

Détournement : 1 point

Agression avec sortie : 2 points

Inscriptions :

L'inscription est gratuite mais obligatoire par mail à bbowlcorreze@gmail.com pour qu'on puisse organiser la salle et parce que le nombre de places est limité.

Divers :

2h30 par ronde, si au bout d'1h30 la mi-temps n'est pas atteinte, un chronomètre sera mis en place, chaque coach aura 30 minutes pour finir son match. Si son temps est écoulé, le coach en question ne pourra plus jouer, il pourra seulement relever ses joueurs à terre

Amener un terrain si possible.

Repas :

Prévoyez le casse-croute pour midi ou commande de pizza possible avant midi aux Saveurs du Terroir.