

<u>Aide mémoire</u>	<u>Aide mémoire</u>	<u>Aide mémoire</u>	<u>Aide mémoire</u>
Calcul du coût des efforts	Calcul du coût des efforts	Calcul du coût des efforts	Calcul du coût des efforts
effort coût	effort coût	effort coût	effort coût
1 3 - avantage	1 3 - avantage	1 3 - avantage	1 3 - avantage
2 5 - avantage	2 5 - avantage	2 5 - avantage	2 5 - avantage
3 7 - avantage	3 7 - avantage	3 7 - avantage	3 7 - avantage
4 9 - avantage	4 9 - avantage	4 9 - avantage	4 9 - avantage
5 11 - avantage	5 11 - avantage	5 11 - avantage	5 11 - avantage
6 13 - avantage	6 13 - avantage	6 13 - avantage	6 13 - avantage
efforts	efforts	efforts	efforts
- Diminuer la difficulté d'un niveau	- Diminuer la difficulté d'un niveau	- Diminuer la difficulté d'un niveau	- Diminuer la difficulté d'un niveau
- Augmenter les dégâts de 3	- Augmenter les dégâts de 3	- Augmenter les dégâts de 3	- Augmenter les dégâts de 3
jets spéciaux	jets spéciaux	jets spéciaux	jets spéciaux
1 : intrusion du MJ	1 : intrusion du MJ	1 : intrusion du MJ	1 : intrusion du MJ
17 : +1 point de dégâts	17 : +1 point de dégâts	17 : +1 point de dégâts	17 : +1 point de dégâts
18 : +2 points de dégâts	18 : +2 points de dégâts	18 : +2 points de dégâts	18 : +2 points de dégâts
19 : +3 points de dégâts ou effets mineurs	19 : +3 points de dégâts ou effets mineurs	19 : +3 points de dégâts ou effets mineurs	19 : +3 points de dégâts ou effets mineurs
20 : +4 points de dégâts ou effets majeur	20 : +4 points de dégâts ou effets majeur	20 : +4 points de dégâts ou effets majeur	20 : +4 points de dégâts ou effets majeur
Compétences	Compétences	Compétences	Compétences
E : <i>entraîné</i> , diminue de 1 le niveau la difficulté	E : <i>entraîné</i> , diminue de 1 le niveau la difficulté	E : <i>entraîné</i> , diminue de 1 le niveau la difficulté	E : <i>entraîné</i> , diminue de 1 le niveau la difficulté
S : <i>spécialisé</i> diminue de 2 le niveau la difficulté	S : <i>spécialisé</i> diminue de 2 le niveau la difficulté	S : <i>spécialisé</i> diminue de 2 le niveau la difficulté	S : <i>spécialisé</i> diminue de 2 le niveau la difficulté
Points d'expériences	Points d'expériences	Points d'expériences	Points d'expériences
<i>Avantages immédiats</i>	<i>Avantages immédiats</i>	<i>Avantages immédiats</i>	<i>Avantages immédiats</i>
Dépenser 1 XP permet de relancer le dé	Dépenser 1 XP permet de relancer le dé	Dépenser 1 XP permet de relancer le dé	Dépenser 1 XP permet de relancer le dé
<i>Avantages à court et moyen terme</i>	<i>Avantages à court et moyen terme</i>	<i>Avantages à court et moyen terme</i>	<i>Avantages à court et moyen terme</i>
Dépenser 2 XP : de gagner une compétence (ou une aptitude) dans une situation précise	Dépenser 2 XP : de gagner une compétence (ou une aptitude) dans une situation précise	Dépenser 2 XP : de gagner une compétence (ou une aptitude) dans une situation précise	Dépenser 2 XP : de gagner une compétence (ou une aptitude) dans une situation précise
<i>Avantages à long terme</i>	<i>Avantages à long terme</i>	<i>Avantages à long terme</i>	<i>Avantages à long terme</i>
Dépenser 3 XP : un des avantages suivants : familiarité, contact, maison titre ou fonction, richesse, artefact :	Dépenser 3 XP : un des avantages suivants : familiarité, contact, maison titre ou fonction, richesse, artefact :	Dépenser 3 XP : un des avantages suivants : familiarité, contact, maison titre ou fonction, richesse, artefact :	Dépenser 3 XP : un des avantages suivants : familiarité, contact, maison titre ou fonction, richesse, artefact :
Progression du personnage	Progression du personnage	Progression du personnage	Progression du personnage
Dépenser 4 XP : avancement	Dépenser 4 XP : avancement	Dépenser 4 XP : avancement	Dépenser 4 XP : avancement