

STRESS PHYSIQUE

STRESS MENTAL

STRESS ÉMOTIONNEL

AFFILIATIONS

SOLO	10
DUO	8
ÉQUIPE	6

DISTINCTIONS

DEMI-DIEU IMPÉTUEUX

FÊTARD

PRINCE DU POUVOIR

4
+1 PI OU 8

LION D'E L'OLYMPES

BOND 6

ENDURANCE SURHUMAINE 10

FORCE SURHUMAINE 12

VITALITÉ DIVINE 12

VITESSE SUPÉRIEURE 8

SFX : *Attaque de zone.* Visez plusieurs cibles. Pour chaque cible après la première, ajoutez un dé à votre main et conservez un dé d'effet supplémentaire.

SFX : *Force sans limite.* Doublez FORCE DIVINE pour une action. Si cette action échoue, ajoutez le dé ayant donné le meilleur résultat à la main du destin.

SFX : *Empoignade.* Quand vous infligez une complication EMPOIGNÉ à un adversaire, ajoutez un dé à votre main et augmentez votre dé d'effet.

SFX : *Masse d'Or.* Ajoutez un dé à la main du destin pour augmenter une ressource de COMBAT.

SFX : *Immortel.* Dépensez 1 PI pour ignorer le stress, les traumatismes et les complications provoquées par le vieillissement, la maladie, le poison, les radiations ou le vide.

Limitation : *Orgueil démesuré.* Augmentez le stress, les traumatismes ou les complications émotionnels ou mentaux provoqués par l'orgueil ou l'excès de confiance pour gagner 1 PI.

SPÉCIALITÉS

EXPERT EN COMBAT 8

EXPERT EN COSMOLOGIE 8

EXPERT EN MENACE 8

EXPERT EN MYSTICISME 8

[Vous pouvez convertir EXPERT d8 en 2d6 ou MAÎTRE d10 en 2d8 ou 3d6]



JALONS

ÉPREUVES DE FORCE

- 1 PX quand vous félicitez joyeusement un adversaire pour un coup qui vous a infligé un stress physique.
- 3 PX quand vous vous engagez dans un duel de force avec un autre personnage possédant une FORCE DIVINE et que vous l'emportez.
- 10 PX quand vous affrontez un adversaire possédant un d12 dans l'un de ses sets de pouvoirs sans accepter l'aide de vos alliés, ou quand vous admettez ne pas être en mesure de vaincre cet adversaire avec votre seule force olympienne et que vous acceptez l'aide d'un allié.

AMITIÉ IMMORTELE

- 1 PX quand vous déclarez qu'un autre personnage est un véritable ami et compagnon.
- 3 PX quand vous aidez votre allié à soigner son stress émotionnel ou mental par la nourriture, la boisson et la bonne compagnie.
- 10 PX quand vous vengez un camarade tombé ou quand vous subissez un trauma en vengeance la chute de votre camarade.