

STRESS PHYSIQUE

STRESS MENTAL

STRESS ÉMOTIONNEL

AFFILIATIONS

SOLO	8
DUO	6
ÉQUIPE	10

DISTINCTIONS

HÉROÏNE MILITAIRE	4	OU	8
LA LOI À LA LETTRE	+1 PI		
ATTITUDE DE LEADERSHIP			

GÉNÉTIQUE KREE

DÉCHARGE D'ÉNERGIE	8	ENDURANCE SURHUMAINE	10
FORCE SURHUMAINE	10	VITALITÉ SURHUMAINE	10
VOL SUBSONIQUE	8		

SFX : Absorption de l'énergie. En cas de réaction réussie contre une attaque à base d'énergie, convertissez le dé d'effet de votre adversaire en une prouesse de GÉNÉTIQUE KREE ou augmentez un dé de GÉNÉTIQUE KREE jusqu'à ce que vous l'utilisiez dans une action. Même si l'action de l'adversaire réussit, vous pouvez tout de même utiliser ce SFX en dépensant 1 PI.

SFX : Multipouvoir. Utilisez plusieurs pouvoirs de GÉNÉTIQUE KREE dans votre main, en diminuant chacun d'un degré par pouvoir après le premier.

SFX : Second souffle. Avant d'entreprendre une action comprenant un pouvoir de GÉNÉTIQUE KREE, vous pouvez transférer votre dé de stress physique vers la main du destin et augmenter votre pouvoir de GÉNÉTIQUE KREE pour la durée de cette action.

Limitation : Surcharge. Désactivez un pouvoir de GÉNÉTIQUE KREE pour gagner 1 PI. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une scène de transition.

SPÉCIALITÉS

EXPERTE EN COMBAT	8	EXPERTE EN COSMOLOGIE	8
EXPERTE EN DISCRÉTION	8	EXPERTE EN PSYCHOLOGIE	8
EXPERTE EN VÉHICULES	8		

[Vous pouvez convertir EXPERT D8 en 2D6 ou MAÎTRE D10 en 2D8 ou 3D6]



JALONS

CHAÎNE DE COMMANDEMENT

- 1 PX quand vous donnez un ordre à un allié au milieu d'une bataille.
- 3 PX quand vous infligez du stress en utilisant un atout créé par l'un de vos alliés.
- 10 PX quand vous prenez le commandement d'une équipe établie ou quand vous fondez une nouvelle équipe à diriger au combat.

CHAR D'ASSAUT KREE

- 1 PX quand vous foncez directement vers l'ennemi le plus puissant d'une bataille.
- 3 PX quand vous utilisez la force brute pour créer un atout pour un allié.
- 10 PX quand vous vainquez un ennemi en utilisant FORCE SURHUMAINE pour lui infliger un trauma, ou quand vous vainquez un ennemi en absorbant son énergie avec votre SFX Absorption de l'énergie.