

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Caractéristiques & Attributs

APP	15	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	15	Corpulence	75 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	12	Intuition	60 %
POU	14	Volonté	70 %

Etat civil

Nom : Bourne
 Occupation :
 Profession : étudiant en droit
 Personnalité : arriviste

Prénom : Rowland
 Age : 19 ans
 Sexe : masculin
 Nationalité : USA

Niveau de vie aisé 75. %

Cercles d'influence

Proche Opposés
 Eloignés Ennemi

Votre photo
ici

Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures																	

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) art antique	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle ° (Edu x5%) ...anglais (USA)	65 %	<input type="checkbox"/>
Langues ° (00%) latin	20 %	<input type="checkbox"/>
franc	10 %	<input type="checkbox"/>
saxon	20 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie ° (00%) ...herboristerie	10 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines ° (00%) droit	45 %	<input type="checkbox"/>
liturgie	20 %	<input type="checkbox"/>
théologie	10 %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) avocat	30 %	<input type="checkbox"/>
calligraphie	10 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) ...chant grégorien	20 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%) %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie ° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite ° (20%) voiture	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social %	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	32	22	24	27	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	

Equipement

Equipement
.....
.....

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Caractéristiques & Attributs

APP	15	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	15	Corpulence	75 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	12	Intuition	60 %
POU	14	Volonté	70 %

Etat civil

Nom : Bourne
 Occupation :
 Profession : étudiant en droit
 Personnalité : arriviste

Prénom : Rowland
 Age : 19 ans
 Sexe : masculin
 Nationalité : USA

Niveau de vie aisé 75. %

Cercles d'influence

Proche Opposés
 Eloignés Ennemi

Votre photo
ici

Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures																	

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) art antique % 20 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle ° (Edu x5%) ...anglais (USA) % 45 %	<input type="checkbox"/>
Langues ° (00%) latin	30 %	<input type="checkbox"/>
franc	20%	<input type="checkbox"/>
saxon	30 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie ° (00%) ...herboristerie % 20. %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines ° (00%) droit	25 %	<input type="checkbox"/>
liturgie	30 %	<input type="checkbox"/>
théologie	30 %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) avocat % 10 %	<input type="checkbox"/>
calligraphie	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) chant grégorien % 30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	10 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%) %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie ° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite ° (20%) voiture % 30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

Equipement
.....
.....

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Caractéristiques & Attributs

APP	15	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	15	Corpulence	75 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	12	Intuition	60 %
POU	14	Volonté	70 %

Etat civil

Nom : Bourne
 Occupation :
 Profession : étudiant en droit
 Personnalité : arriviste

Prénom : Rowland
 Age : 19 ans
 Sexe : masculin
 Nationalité : USA

Niveau de vie aisé 75. %

Cercles d'influence

Proche Opposés
 Eloignés Ennemi

Votre photo
ici

Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures																	

Influence

Baratin (05%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	10 %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%) %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%) %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
art antique	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle ° (Edu x5%)		
.....saxon	65 %	<input type="checkbox"/>
Langues ° (00%)		
latin	40 %	<input type="checkbox"/>
franc	45%	<input type="checkbox"/>
anglais (USA)	25. %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
.....herboristerie	45 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
droit	15 %	<input type="checkbox"/>
liturgie	45 %	<input type="checkbox"/>
théologie	55 %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
.....alchimie	10 %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
avocat	10 %	<input type="checkbox"/>
calligraphie	50 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
chant grégorien	50 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%) %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
bâton	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie ° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite ° (20%) %	<input type="checkbox"/>
voiture	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social %	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	32	22	24	27	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	

Equipement

Equipement
.....
.....

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....
.....
.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

Personnalité

Arriviste sans état d'âme, il veut absolument réussir pour impressionner son père et devancer son frère aîné qui est un brillant avocat. Il a déjà réussi à faire renvoyer un élève à sa place (une sombre histoire de copie d'examen). Il essaye de trouver les petits secrets honteux des autres afin de s'en servir à l'occasion. Il joue un double jeu. Il est toujours serviable et charmant

Personnalité

Il est troublé par son comportement, il commence à avoir des remords. Il reste serviable. Par contre il a toujours soif et chaud.

Personnalité

Il a de plus en plus la foi, il commence à avouer tous les mauvaises actions (jet de volonté), il parle souvent en latin ou en vieux français.

Personnalité

Il a un zélote, il confesse toutes ses mauvaises actions. Partir en terre sainte pour libérer les lieux saints devient sa principale préoccupation. Il pratique la charité à outrance, abandonnant la plupart de ses biens.

Rowland Bourne
Etudiant en droit