

# L'Appel de CTHULHU

scénario :sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	12	Prestance	60 %
CON	13	Endurance	65 %
DEX	11	Agilité	55 %
FOR	12	Puissance	60 %
TAIL	14	Corpulence	70 %
EDU	17	Connaissance	85 %
INT	11	Intuition	55 %
POU	10	Volonté	50 %

## Etat civil

Nom : Hodgson  
 Occupation : ancien combattant  
 Profession : étudiant en littérature  
 Personnalité : secret  
 Niveau de vie : riche  
 Prénom : Gareth, junior  
 Age : 25 ans  
 Sexe : masculin  
 Nationalité : USA  
 95. %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche.....  
 Eloignés.....  
 Opposés.....  
 Ennemi.....

## Santé

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Art européen 17ème et 18ème	40 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)	85 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
français	20 %	<input type="checkbox"/>
allemand	20 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	60 %	<input type="checkbox"/>
Littérature classique	60 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	10%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	42 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	50 %	<input type="checkbox"/>
pistolet.....	30 %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
baïonnette.....	40 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
...moto	55 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		
.....	42 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%      Aplomb .....      SAN Initiale .....      SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

- Un luger (souvenir de guerre avec 7 cartouches),
- 
- 

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•..luger.....	1d10	proche	2	8
•.....				
•.....				
Impact 1d4	Pieds : 1D6	Poings: 1D3	Tête : 1D4	

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

# L'Appel de CTHULHU

Style de jeu..... Gardien..... Campagne :sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	12	Prestance	60 %
CON	13	Endurance	65 %
DEX	11	Agilité	55 %
FOR	12	Puissance	60 %
TAIL	14	Corpulence	70 %
EDU	17	Connaissance	85 %
INT	11	Intuition	55 %
POU	10	Volonté	50 %

## Etat civil

Nom : Hodgson  
 Occupation : ancien combattant  
 Profession : étudiant en littérature  
 Personnalité : secret  
 Niveau de vie : riche  
 Prénom : Gareth, junior  
 Age : 25 ans  
 Sexe : masculin  
 Nationalité : USA  
 95. %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
 Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure .....7.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Art européen 17ème et 18ème	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
...anglais (USA)	65 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
français	20 %	<input type="checkbox"/>
allemand	20 %	<input type="checkbox"/>
bas latin	20 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
littérature classique	50 %	<input type="checkbox"/>
mythologie latine	10. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
...commandement	15 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	40. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	38. %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	30 %	<input type="checkbox"/>
pistolet.....	20 %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
baïonnette.....	30 %	<input type="checkbox"/>
glaive	35%	<input type="checkbox"/>
bouclier	25%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
...pilum	15 %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		<input type="checkbox"/>
...moto	45%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		<input type="checkbox"/>
.....	42 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	15%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....% Aplomb ..... SAN Initiale ..... SAN Max (99 – Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

•Un luger (souvenir de guerre), une boîte de 24 cartouches.

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•...luger.....	1d10	proche	2	8
.....				
.....				

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact 1d4 Pieds : 1D6 Poings: 1D3 Tête : 1D4

# L'Appel de CTHULHU

Style de jeu..... Gardien..... Campagne :sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	12	Prestance	60 %
CON	13	Endurance	65 %
DEX	11	Agilité	55 %
FOR	12	Puissance	60 %
TAIL	14	Corpulence	70 %
EDU	17	Connaissance	85 %
INT	11	Intuition	55 %
POU	10	Volonté	50 %

## Etat civil

Nom : Hodgson  
 Occupation : ancien combattant  
 Profession : étudiant en littérature  
 Personnalité : secret  
 Niveau de vie : riche  
 Prénom : Gareth, junior  
 Age : 25 ans  
 Sexe : masculin  
 Nationalité : USA  
 95. %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
 Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure .....7.

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
art européen 17ème et 18ème	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
...anglais (USA)	45 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
français	10 %	<input type="checkbox"/>
allemand	10 %	<input type="checkbox"/>
...bas latin	45 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
...littérature classique	40 %	<input type="checkbox"/>
...mythologie latine.	40%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
...commandement	35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	40%	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	20%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	25%	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	35. %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	40. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	45. %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	30 %	<input type="checkbox"/>
pistolet.....	20 %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
baïonnette.....	30 %	<input type="checkbox"/>
glaive	45. %	<input type="checkbox"/>
bouclier	40 %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
...pilum	20%	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		<input type="checkbox"/>
.....	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		<input type="checkbox"/>
...moto	35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		<input type="checkbox"/>
.....	42 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	25%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....% Aplomb ..... SAN Initiale ..... SAN Max (99 – Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25															
26	27	28	29	30	31	32	22	24	7	35	7	36	8	37	8	38	8	39	40	41	9	42	9	43	9	44	9	45	9	46	10	47	10	48	10	49	10	50	10
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	15														
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	15														

## Equipement

•Un luger (souvenir de guerre), une boite 24 cartouches  
 •  
 •

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•...luger.....	1d10	proche	2	8
.....				
.....				

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 impact 1d4 Pieds : 1D6 Poings: 1D3 Tête : 1D4





personnalité

Il s'est engagé pour se battre en Europe mais il est revenu traumatisé par la guerre. Il a souvent des cauchemars. Il a recommencé ses études et il passe pour un héros auprès des autres. La vie dans les tranchées, il a appris l'humilité. Ils respectent tous les gens qui l'entourent quelques soient leurs classes sociales.

---

personnalité

Il devient par moment arrogant vis à vis des autres. Il utilise des formules en latin. Il commence à de moins en moins supporter les manques de respects des subalternes. Il a de violentes douleurs (jet d'endurance si échec, il est bloqué pour 1d4 rounds)

---

personnalité

Il devient arrogant et passe son temps à donner des ordres. Et il exige d'être obéi en lançant des insultes en bas latin. Il a un comportement de plus en plus martial. Il toujours de violents douleurs mais elle ne le bloque plus

---

personnalité

Il pense que son peuple et sa classe (les praticiens) ont été bénis des dieux pour gouverner le monde. Il déteste les pictes donc tous personnes d'origine écossais et méprise les celtes c'est à dire toutes personnes d'origine irlandaises ou galloises, voir françaises ainsi que tous les germains donc tous les allemands. Il aime les romains (les italiens).

---

**Gareth Hodgson**  
Étudiant en littérature, ancien combattant