



VOL SUPERSONIQUE



SFX: Attaque de Zone. Visez plusieurs cibles. Pour chaque cible après la première, ajoutez un **p6** à votre main et conservez un dé d'effet supplémentaire.

SFX: Impulsion Électromagnétique. Cible plusieurs adversaires basés sur la technologie. Ajoutez un **p6** ou augmentez d'un degré le plus petit dé de la main du destin pour chaque cible, puis ajoutez-les à une main de dés comprenant RÉPULSEURS. Remettez les dés ajoutés dans la main du destin et désactivez PLATEFORME D'ARMEMENT. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une Scène de Transition.

SFX: Uni-Rayon. Augmentez d'un degré ou doublez REPULSEURS lors de votre prochain jet, ou dépensez 1 PI pour faire les deux, puis désactivez RÉPULSEURS. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une Scène de Transition.

Limitation: Surcharge des Systèmes. Désactivez le pouvoir ayant le plus haut degré pour gagner 1 Pl. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une Scène de Transition.

Spécialités

Maître en Affaires



EXPERT EN SCIENCES



Maître en Technologie



EXPERT EN VÉHICULES



[Vous pouvez convertir EXPERT D8 en 2D6 ou Maître D10 en 2D8 ou 3D6]























