

MONICA RAMBEAU

CIVIL WAR



AFFILIATIONS

SOLO

8

DUO

6

ÉQUIPE

10

DISTINCTIONS

J'AI PAS MAL BOURLINGUÉ

MÊME NOM, AUTRE HÉROÏNE

J'AI ÉTÉ CHEF DES VENGEURS

4
+1 PI

OU

8

FORME ÉLECTROMAGNÉTIQUE

INTANGILITÉ 10

VOL SPATIAL 12

SFX : *Zap !* En cas de réaction réussie contre une attaque en combat rapproché, infligez gratuitement à l'adversaire un stress égal à votre dé d'effet. Dépensez 1PI pour augmenter ce stress.

Limitation : *Demi-Vie*. Changez un pouvoir de FORME ÉLECTROMAGNÉTIQUE en une complication pour gagner 1PI. Activez une opportunité ou supprimez la complication pour recouvrer ce pouvoir.

Limitation : *Exclusion Mutuelle*. Désactivez FORME ÉLECTROMAGNÉTIQUE pour activer PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE. Désactivez PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE pour recouvrer FORME ÉLECTROMAGNÉTIQUE.

PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE

CONTRÔLE DES RADIATIONS 8

VOL SUBSONIQUE 8

DÉCHARGE D'ÉNERGIE 10

SFX : *Attaque de Zone*. Visez plusieurs cibles. Pour chaque cible après la première, ajoutez un d6 à votre main et conservez un dé d'effet supplémentaire.

SFX : *Absorption de l'Énergie*. En cas de réaction réussie contre une attaque à base d'énergie, convertissez le dé d'effet de l'adversaire en une prouesse de PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE ou augmentez un pouvoir de PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE jusqu'à ce que vous l'utilisiez au cours d'une action. Même si l'action de votre adversaire réussit, vous pouvez tout de même dépenser 1PI pour recourir à ce SFX.

SFX : *Adaptation*. Remplacez votre dé de DÉCHARGE D'ÉNERGIE par 2d8 ou 3d6.

Limitation : *Surcharge*. Désactivez un pouvoir de PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE pour gagner 1PI. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une scène de transition.



SPÉCIALITÉS

EXPERTE EN COMBAT 8

EXPERTE EN CRIMES 8

EXPERTE EN COSMOLOGIE 8

EXPERTE EN PSYCHOLOGIE 8

[Vous pouvez convertir EXPERT d8 en 2d6 ou MAÎTRE d10 en 2d8 ou 3d6]

JALONS

LEADER LASER

1 PX quand vous donnez des ordres au milieu d'une scène d'action.

3 PX quand vous utilisez votre Set de Pouvoirs PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE pour créer un atout pour un coéquipier.

10 PX quand vous nommez quelqu'un leader de l'équipe afin de pouvoir prendre la tête d'une autre équipe., ou quand vous déclinez une offre de rejoindre une autre équipe en tant que leader afin de rester avec Nextwave.

DESTRUCTION TOTALE

1 PX quand vous menacez de détruire quelqu'un en utilisant votre set de pouvoirs PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE.

3 PX quand vous infligez du stress à la menace la plus significative d'une scène d'action.

10 PX quand vous détruisez une menace globale en utilisant votre set de pouvoirs PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE, ou quand vous utilisez un pouvoir de PROJECTION ÉLECTROMAGNÉTIQUE pour créer une complication qui permet à l'équipe de remporter la bataille.