

MISTER FANTASTIC

CIVIL WAR

STRESS PHYSIQUE

STRESS MENTAL

STRESS ÉMOTIONNEL

AFFILIATIONS

SOLO 8

DUO 6

ÉQUIPE 10

DISTINCTIONS

PROFESSEUR DISTRAIT

DANS LES RÈGLES

CHEF DE FAMILLE

4
+1 PI OU 8

HYPERÉLASTICITÉ

ÉLASTICITÉ 10

ENDURANCE SURHUMAINE 10

RÉFLEXES SUPÉRIEURS 8

VITESSE SUPÉRIEURE 8

SFX : *Attaque de zone.* Visez plusieurs cibles. Pour chaque cible après la première, ajoutez un dé à votre main et conservez un dé d'effet supplémentaire.

SFX : *Empoignade.* Quand vous infligez une complication à une cible, ajoutez un dé à votre main et augmentez votre dé d'effet.

SFX : *Rebond.* Contre une cible unique, doublez ou augmentez votre dé d'ÉLASTICITÉ. Écartez le dé ayant donné le meilleur résultat et utilisez trois des dés restants pour calculer votre total.

SFX : *Polyvalent.* Remplacez votre dé d'ÉLASTICITÉ par 2d8 ou 3d6.

Limitation : *Épuisement.* Désactivez n'importe quel pouvoir d'HYPERÉLASTICITÉ pour gagner 1 PI. Recouvrez ce pouvoir en activant une opportunité ou pendant une Scène de Transition.

SPÉCIALITÉS

MAÎTRE EN COSMOLOGIE 10

EXPERT EN MÉDECINE 8

MAÎTRE EN SCIENCES 10

MAÎTRE EN TECHNOLOGIE 10

EXPERT EN VÉHICULES 8

[Vous pouvez convertir EXPERT d8 en 2d6 ou MAÎTRE d10 en 2d8 ou 3d6]

JALONS

AMOUR ET SUPER-SCIENCE

1 PX quand vous utilisez la super-science pour faire quelque chose qui prouve que vous tenez à quelqu'un.

3 PX quand vous subissez du stress lors d'une dispute avec un membre de votre famille ou un être cher.

10 PX quand vous sautez le pas et que vous faites définitivement passer l'amour avant la science ou la science avant l'amour.

LA SCIENCE SAUVERA LE MONDE

1 PX quand vous utilisez vos Spécialités en SCIENCES, MÉDECINE ou TECHNOLOGIE pour créer un atout au profit d'un allié.

3 PX quand vous mettez la science de côté afin de mettre fin à une menace en utilisant votre set de Pouvoirs HYPERÉLASTICITÉ.

10 PX quand vous utilisez la science pour apporter quelque chose de nouveau dans le monde, ou quand vous utilisez la science pour mettre fin à une menace globale.

