

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Etat civil

Nom : Stafford
Occupation
Profession : étudiant en langues ancienne
Personnalité : dépendant

Prénom : Théodore
Age : 19 ans
Sexe masculin
Nationalité : USA

Votre photo
ici

Caractéristiques & Attributs

APP	13	Prestance	65 %
CON	09	Endurance	45 %
DEX	10	Agilité	50 %
FOR	11	Puissance	55 %
TAIL	16	Corpulence	80 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	14	Intuition	70 %
POU	12	Volonté	60 %

Niveau de vie riche (95 %)

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé	Protections																		Seuil de blessure																	
Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18																		
Blessures																																			

Influence

Baratin (05%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	48%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
art antique	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
Anglais(USA)	85 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
grec ancien	40 %	<input type="checkbox"/>
latin	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%) %	<input type="checkbox"/>
zoologie	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%) %	<input type="checkbox"/>
littérature antique	55 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	20%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%) %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
.....	30 %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	40 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social% Aplomb SAN Initiale SAN Max (99 – Mythe de Cthulhu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

•Carabine de chasse, une boîte de 20 cartouches

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•Carabine	2d6+2	loin	1	5

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact +1D4 Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Etat civil

Nom : Stafford
Occupation
Profession : étudiant en langues ancienne
Personnalité : dépendant

Prénom : Théodore
Age : 19 ans
Sexe masculin
Nationalité : USA

Votre photo
ici

Caractéristiques & Attributs

APP	13	Prestance	65 %
CON	09	Endurance	45 %
DEX	10	Agilité	50 %
FOR	11	Puissance	55 %
TAIL	16	Corpulence	80 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	14	Intuition	70 %
POU	12	Volonté	60 %

Niveau de vie riche (95 %)

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures																	

Influence

Baratin (05%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	48%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
art antique	20 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
anglais	65 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
grec ancien	40 %	<input type="checkbox"/>
latin	30 %	<input type="checkbox"/>
anglais médiéval	20 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%) %	<input type="checkbox"/>
zoologie	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%) %	<input type="checkbox"/>
littérature antique	55 %	<input type="checkbox"/>
légendes arthuriennes	20%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	10%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
danse médiévale	10%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%) %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
.....	30 %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
Epée large.....	30 %	<input type="checkbox"/>
Lance d'arçon.....	30. %	<input type="checkbox"/>
Bouclier	30 %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		
.....	%	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	25. %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%)		
.....	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)		
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
26	27	28	29	30	31	32	22	24	27	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00	

Equipement

•Carabine de chasse, une boîte de 20 cartouches

.....

.....

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•Carabine	2d6+2	loin	1	5
.....
.....
Impact +1D4	Pieds : 1D6	Poings : 1D3	Tête : 1D4	

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Etat civil

Nom : Stafford
Occupation
Profession : étudiant en langues ancienne
Personnalité : dépendant

Prénom : Théodore
Age : 19 ans
Sexe masculin
Nationalité : USA

Votre photo
ici

Caractéristiques & Attributs

APP	13	Prestance	65 %
CON	09	Endurance	45 %
DEX	10	Agilité	50 %
FOR	11	Puissance	55 %
TAIL	16	Corpulence	80 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	14	Intuition	70 %
POU	12	Volonté	60 %

Niveau de vie riche (95 %)

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures																		

Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	38%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
art antique	30 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
anglais	45 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
grec ancien	40 %	<input type="checkbox"/>
latin	30 %	<input type="checkbox"/>
anglais médiéval	40 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%) %	<input type="checkbox"/>
zoologie	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%) %	<input type="checkbox"/>
littérature antique	25 %	<input type="checkbox"/>
légendes arthuriennes	25 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	5%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
danse médiévale	20 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%) %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
.....	30 %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Discrétion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
épée	40 %	<input type="checkbox"/>
bouclier	40 %	<input type="checkbox"/>
lance d'arçon	40 %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	...35 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	40 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social%	Aplomb	SAN Initiale	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)																																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25																
26	27	28	29	30	31	32	22	24	7	35	7	36	8	37	8	38	8	39	8	40	8	41	9	42	9	43	9	44	9	45	9	46	10	47	10	48	10	49	10	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75																
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00																

Equipement

•Carabine de chasse, une boîte de 20 cartouches

.....

.....

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•Carabine	2d6+2	loin	1	5
.....
.....
Impact +1D4	Pieds : 1D6	Poings : 1D3	Tête : 1D4	

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

Etat civil

Nom : Stafford
Occupation
Profession : étudiant en langues ancienne
Personnalité : dépendant

Prénom : Théodore
Age : 19 ans
Sexe masculin
Nationalité : USA

Votre photo
ici

Caractéristiques & Attributs

APP	13	Prestance	65 %
CON	09	Endurance	45 %
DEX	10	Agilité	50 %
FOR	11	Puissance	55 %
TAIL	16	Corpulence	80 %
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	14	Intuition	70 %
POU	12	Volonté	60 %

Niveau de vie riche (95 %)

Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....
Eloignés..... Ennemi.....

Santé

Protections Seuil de blessure

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures

Compétences

Connaissance

Bureaucratie (10%)	10 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
art antique	20 %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
vieil anglais	75 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
grec ancien	10 %	<input type="checkbox"/>
latin	10 %	<input type="checkbox"/>
anglais (USA)	25 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%) %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%) %	<input type="checkbox"/>
zoologie	30 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%) %	<input type="checkbox"/>
littérature antique	15 %	<input type="checkbox"/>
légendes arthuriennes	55 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Savoir-faire

Bricolage (20%) %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%) %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%) %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%) %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	0%	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	...40 %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%) %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%) %	<input type="checkbox"/>
.....	30 %	<input type="checkbox"/>

Sensorielles

Bibliothèque (25%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%) %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%) %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%) %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%) %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	30%	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%) %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%) %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%) %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%) %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	48%	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	46 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Action

Armes à feu° (20%)		
fusil.....	40 %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
épée	50%	<input type="checkbox"/>
bouclier	50 %	<input type="checkbox"/>
lance d'arçon	50%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%) %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)		<input type="checkbox"/>
.....	...50%	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	60%	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%) %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%) %	<input type="checkbox"/>
..... %	<input type="checkbox"/>

Santé Mentale

Modificateur social% Aplomb SAN Initiale SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

Equipement

- Carabine de chasse, une boîte de 20 cartouches, 3 doses d'opium
-
-

Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
•Carabine	2d6+2	loin	1	5
.....
.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact +1D4 Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

Personnalité

Il est complètement amorphe, il chasse le dragon dès qu'il le peut (il est dépendant à l'opium). Pour les autres, il a attrapé une maladie lors de son voyage en Asie. Et la fortune de son père a empêché qu'il soit renvoyé de l'université. Il fait tous pour cacher son secret mais il doit prendre sa dose d'opium régulièrement (jet de volonté) ou commencer à avoir les premiers signes de manque (jet sur endurance, si échec -10% à tous les autres jets)

Personnalité

Il commence à devenir plus nerveux, de temps en temps, il sort de sa léthargie (1d6 round) pour entreprendre une action puis retombe dans son hébétude habituelle. Il a une forte fièvre.

Personnalité

Il devient tonique mais reste dépendant à la drogue. Il parle un anglais ancien parfois difficile à comprendre.

Personnalité

Il est devenu un casse-cou, toujours prêt à l'action. Il n'a plus de dépendance à la drogue. Il utilise de plus l'anglais médiéval pour s'exprimer. Il est nimbé de légendes arthuriennes.

Stafford Théodore

Etudiant en langue ancienne