

# L'Appel de CTHULHU

scénario : sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	11	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	12	Corpulence	60%
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	13	Intuition	65 %
POU	12	Volonté	60 %

## Etat civil

Nom : Hodgson  
 Occupation :  
 Profession : étudiant en histoire  
 Personnalité  
 Prénom : Andrew  
 Age : 19 ans  
 Sexe : masculin  
 Nationalité : USA  
 Niveau de vie : riche 95 %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
 Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure 6

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
anglais (USA)	85 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
latin	40 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
histoire	45 %	<input type="checkbox"/>
théorie politiques	40 %	<input type="checkbox"/>
économie	30. %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)		
piano	30 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	36 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	36%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
voiture	...35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)		
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%

Aplomb .....

SAN Initiale .....

SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

Des livres et une malle fermée à clé avec documents confidentiels..

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

# L'Appel de CTHULHU

scénario : sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	11	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	12	Corpulence	60%
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	13	Intuition	65 %
POU	12	Volonté	60 %

## Etat civil

Nom : Hodgson  
 Occupation :  
 Profession : étudiant en histoire  
 Personnalité  
 Prénom : Andrew  
 Age : 19 ans  
 Sexe : masculin  
 Nationalité : USA  
 Niveau de vie : riche 95 %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
 Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Points de Vie	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Blessures	.....																	

## Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	36 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	36%	<input type="checkbox"/>

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
anglais (USA)	65 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
latin	40 %	<input type="checkbox"/>
norrois	.... 15 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
histoire	30 %	<input type="checkbox"/>
théorie politiques	35 %	<input type="checkbox"/>
économie	30. %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
marin à voile	10 %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)		
piano	20 %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	10 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
épée large.....	30 %	<input type="checkbox"/>
bouclier.....	30 %	<input type="checkbox"/>
hache de bataille	30 %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
voiture	...15 %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%)	34 %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	10 %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social	.....%	Aplomb	.....	SAN Initiale	.....	SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu)	.....																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

Des livres et une malle fermée à clé avec documents confidentiels..

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Impact +1d4. Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

# L'Appel de CTHULHU

scénario : sombres passés

## Etat civil

Nom : Hodgson      Prénom : Andrew  
Occupation :      Age : 19 ans  
Profession : étudiant en histoire      Sexe : masculin  
Personnalité      Nationalité : USA

Niveau de vie : riche      95 %

Votre photo  
ici

## Caractéristiques & Attributs

APP	11	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	12	Corpulence	60%
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	13	Intuition	65 %
POU	12	Volonté	60 %

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure 6

Points de Vie    1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle ° (Edu x5%)		
...anglais (USA)	45 %	<input type="checkbox"/>
Langues ° (00%)		
latin	30 %	<input type="checkbox"/>
norrois	45 %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines ° (00%)		
histoire	20 %	<input type="checkbox"/>
théorie politiques	25 %	<input type="checkbox"/>
économie	.. %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
marin à voile	30 %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)		
piano	10 %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Sensorielles		
Bibliothèque (25%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Oriente (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	36 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	36%	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu ° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches ° (20%)		
épée large	40 %	<input type="checkbox"/>
bouclier	40 %	<input type="checkbox"/>
hache de bataille	40 %	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie ° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Conduite ° (20%)		
voiture	...05 %	<input type="checkbox"/>
Corps à corps ° (Dex x 2%)	34 %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....%      Aplomb .....      SAN Initiale .....      SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

Des livres et une malle fermée à clé avec documents confidentiels..

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Points de Magie    1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact +1d4.    Pieds : 1D6    Poings : 1D3    Tête : 1D4

# L'Appel de CTHULHU

Scénario : sombres passés

## Caractéristiques & Attributs

APP	11	Prestance	55 %
CON	10	Endurance	50 %
DEX	12	Agilité	60 %
FOR	13	Puissance	65 %
TAIL	12	Corpulence	60%
EDU	13	Connaissance	65 %
INT	13	Intuition	65 %
POU	12	Volonté	60 %

## Etat civil

Nom : Hodgson (Rhanald Longfur) Prénom : Andrew  
 Occupation : Age : 19 ans  
 Profession : étudiant en histoire Sexe : masculin  
 Personnalité Nationalité : USA  
 Niveau de vie : riche 95 %

Votre photo  
ici

## Cercles d'influence

Proche..... Opposés.....  
 Eloignés..... Ennemi.....

## Santé

Protections ..... Seuil de blessure 6

Points de Vie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Blessures .....

## Compétences

### Connaissance

Bureaucratie (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Culture artistique ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Langue maternelle° (Edu x5%)		
.....norrois.....	75 %	<input type="checkbox"/>
Langues° (00%)		
latin	10 %	<input type="checkbox"/>
anglais (USA)	15. %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Mythe de Cthulhu (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la terre° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences de la vie° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences formelles° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Sciences humaines° (00%)		
histoire	15 %	<input type="checkbox"/>
théorie politiques	20 %	<input type="checkbox"/>
économie	10. %	<input type="checkbox"/>
Sciences occultes (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....cultes scandinaves.....	30 %	<input type="checkbox"/>

### Savoir-faire

Bricolage (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Criminalistique (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Hypnose (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Médecine (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Métier ° (05%)		
Marin à la voile	40%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Photographie (10%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Pratique artistique ° (05%)		
piano	10 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Premiers soins (30%)	40 %	<input type="checkbox"/>
Psychanalyse (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Survie (00%)	30%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

### Sensorielles

Bibliothèque (25%)	15 %	<input type="checkbox"/>
Discretion (10%)	30 %	<input type="checkbox"/>
Dissimulation (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Ecouter (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Orientation (10%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Pister (10%)	30. %	<input type="checkbox"/>
Psychologie (05%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Se cacher (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Trouver Objet Caché (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Vigilance (25%)	35 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Influence

Baratin (05%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Contacts & Ressources (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Crédit (15%)	25 %	<input type="checkbox"/>
Imposture (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Interroger (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Jeu ° (10%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Négociation (05%)	20 %	<input type="checkbox"/>
Perspicacité (Int x 2%)	36 %	<input type="checkbox"/>
Persuasion (15%)	50 %	<input type="checkbox"/>
Savoir-vivre (Edu x 2%)	26%	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Action

Armes à feu° (20%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Armes blanches° (20%)		
Epée large.....	60%	<input type="checkbox"/>
Bouclier.....	50%	<input type="checkbox"/>
Hache de bataille	50%	<input type="checkbox"/>
Armes exotiques° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Artillerie° (15%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Athlétisme (15%)	45 %	<input type="checkbox"/>
Conduite° (20%)		
Voiture	...15 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Coprs à corps ° (Dex x 2%)		
.....	44 %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
Equitation (05%)	35 %	<input type="checkbox"/>
Navigation (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
Piloter ° (00%)	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>
.....	.... %	<input type="checkbox"/>

## Santé Mentale

Modificateur social .....% Aplomb ..... SAN Initiale ..... SAN Max (99 - Mythe de Cthulhu) .....

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	22	24	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	00

## Equipement

Des livres et une malle. Fermée à clé avec documents confidentiels..

## Armes

Arme	Dég.	Port.	Cad.	Char.
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....

Points de Magie 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Impact +1d4. Pieds : 1D6 Poings : 1D3 Tête : 1D4

#### Personnalité

sous son aspect de bourgeois conservateur, c'est un révolutionnaire marxiste mais aussi un pacifiste convaincu. En dehors de quelques militants qu'ils fréquentent dans une autre ville, personne ne connaît son engagement. Il a un caractère doux et ne s'emporte pas facilement. Il essaie toujours de trouver une solution non violente à un problème.

---

#### Personnalité

Il commence à avoir des accès de colère, lorsqu'il est face à un problème (jet de volonté) en utilisant des mots d'une langue étrange. Il a froid et grelot en permanence.

---

#### personnalité

La guerre devient une chose de plus en plus logique, il est normal de se battre, et ceux qui ne le font pas, sont des lâches. Si il est provoqué, il répondra par la violence si il échoue à un jet de volonté. Il utilise de plus en plus de mots dans un dialecte ancien peut être d'origine scandinave. Il a froid

---

#### Personnalité

Il n'y a rien de plus noble que de mourir au combat pour rejoindre le Walhalla. Il se transforme en combattant farouche, il parle pratiquement qu'en norrois (vieux scandinave). Il a froid.

---

**Andrew Hodgson**  
Etudiant en histoire