

## L'origine du personnage (Pour période médiévale européenne)

Ce système est souple, il permet une certaine libre interprétation.

statut	%	situation	%
Esclaves	01-04	Orphelin	01-10
Serfs	05-09	Légitime	11-80
Cottiers	10-29	Illégitime non reconnu	81-90
Paysans libres	30-39	Illégitime reconnu	91-00
Manœuvres	40-59		
Artisans	60-79		
Commerçants	80-84		
Bourgeois	85-89		
Riches propriétaires	90-94		
Petites noblesses	95-97		
Nobles	98-99		
De sang royal	00		

  

Position dans la famille
1D6 pour les humains, halfelins et gnomes et les demi orcs
1D4 pour les elfes, demi elfes et les nains

### **Statut**

Esclaves : prisonniers de guerre, pour dettes, pour délits

Serfs : paysans non libres mais travaillent pour lui.

Cottiers : paysans libres qui ne possèdent pas de terres et qui louent ses bras à d'autres paysans

Paysans libres : ils possèdent ses terres

Manœuvres : ouvriers sans qualifications qui louent ses bras au fil des chantiers

Artisans : ouvriers qualifiés qui peut être propriétaire de son atelier ou travailler pour d'autre.

Commerçants : marchands ambulants ou sédentaires.

Bourgeois : artisans ou marchands de moyenne importance. Ils sont souvent dans la classe dirigeante ou influente du cité

Riches propriétaires : famille urbaine ou rurale importante mais non noble, elle cherche souvent à se faire anoblir. Elles influencent ou dirigent certains états.

Petites noblesses : souvent rurales, elles ne sont guère plus riches que leurs paysans, mais porte un titre.

Nobles : familles titrées ayant une certaine influence dans la politique du pays ou possédant d'importantes ressources (terres, flottes, mines, tribus)

De sang royal : en lien direct avec le pouvoir mais peut être en disgrâce ou en exil.

Un paquet des sources d'ennui en perspective. Si il est légitime, lancer un D20 sur un 1, il est l'héritier en titre. Si non lancer 1d100 sur 01 il est l'héritier en titre.

### **Situation**

Orphelin : a été abandonné puis a vécu dans un orphelinat (01-30%) ou a été élevé par une famille d'adoption\* (31-70%) ou vécu dans la rue (71-00%).

\* faire un nouveau jet sur la table statut pour définir le niveau social de sa famille

Légitime : issu d'une union légale.

Illégitime non reconnu : issu d'une relation adultère.

Illégitime reconnu : issue d'une relation adultère mais est reconnu comme tel.

### **Argent de départ**

En fonction de l'origine du personnage, allouer une somme supplémentaire pour son équipement. Un personnage chanceux, sang royal et légitime, pourrait avoir le triple ou plus qu'un personnage normal voir un objet magique mineur. Mais n'oubliez pas qu'il est de sang royal, donc il peut avoir des ennemis puissants dans sa famille ou ailleurs.