



Affiliations

- SOLO 10
- DUO 6
- ÉQUIPE 8

Distinctions

- VAGABOND DIMENSIONNEL 4 OU 8
- ORIGINES MYSTÉRIEUSES +1 PI
- NÉ POUR LE COMBAT

Groupes de Pouvoirs

ÉPÉES BIO-ÉLECTRIQUES

- ARME 8
- TÉLÉPORTATION 8
- DÉCHARGE SONIQUE 6

SFX : *Onde de Choc.* quand vous entreprenez une action d'attaque incluant **ARME**, vous pouvez choisir de subir un **D6** de stress physique afin d'ajouter **DÉCHARGE SONIQUE** à votre main et augmenter d'un degré le stress physique infligé.

SFX : *Téléportation Télépathique.* Exécutez une action contre la main du destin pour utiliser **TÉLÉPORTATION**. Subissez un stress physique égal à votre dé de **AFFILIATION** actuel, puis désactivez **TÉLÉPORTATION**. Soignez ce stress pour recouvrer ce pouvoir.

Limitation : *Équipement.* Désactivez **ÉPÉES BIO-ÉLECTRIQUES** pour gagner 1 PI. Exécutez une action contre la main du destin pour recouvrer **ÉPÉES BIO-ÉLECTRIQUES**.

INGÉNIERIE GÉNÉTIQUE

- ENDURANCE SUPÉRIEURE 8
- SENS SUPÉRIEURS 8
- VITESSE SUPÉRIEURE 8
- VIGUEUR SUPÉRIEURE 8
- RÉFLEXES SURHUMAINS 10
- FORCE SURHUMAINE 10

SFX : *Apprentissage Adaptatif.* Augmentez d'un degré ou doublez un dé de **SPÉCIALITÉ** pour votre prochaine action. Comptez à la fois les 1 et les 2 comme des opportunités pour cette action, mais seuls les 1 sont exclus du calcul de votre total.

SFX : *Élevé pour l'Arène.* Avant d'exécuter une action incluant un pouvoir d'**INGÉNIERIE GÉNÉTIQUE**, transférez votre dé de stress mental ou émotionnel vers la main du destin et augmentez votre pouvoir d'**INGÉNIERIE GÉNÉTIQUE** d'un degré pour cette action.

Limitation : *Os Creux.* Augmentez d'un degré le stress physique infligé par la force brute et gagnez 1 PI.

Limitation : *Mutant.* Gagnez 1 PI quand vous êtes affecté par une technologie ou une Thématique visant spécifiquement les mutants.

Spécialités

- EXPERT EN ACROBATIE 8
- MAÎTRE EN COMBAT 10
- EXPERT EN COSMOLOGIE 8
- EXPERT EN MENACE 8

[Vous pouvez convertir **EXPERT D8** en **2D6** ou **MAÎTRE D10** en **2D8** ou **3D6**]

PHYSIQUE

- 4
- 6
- 8
- 10
- 12

MENTAL

- 4
- 6
- 8
- 10
- 12

ÉMOTIONNEL

- 4
- 6
- 8
- 10
- 12