

# OIKOUMENE version gardiens

Nom : .....  
Sexe : .....age.  
Origine : .....  
Classe censitaire : .....  
Mode de création : .....  
Description : .....  
.....

Caractéristiques	
ADResse	
APParence	
COUrage	
ENDurance	
FORce	
PSYchisme	
VITesse	
	corpulence
	Agon
	Initiative

	Points de vitalité
séquelle	0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14 15	
16 17 18 19 20 21 22	
	Points de fatigue
épuisé	0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14 15	
16 17 18 19 20 21	
	Points d'essence
épuisé	0 1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14	

## armes

	base	malus	total	allonge	dégâts	VA
• Arc (adr+for/2)						
! Attaque (adr+for/2)						
-						
-						
-						
- bouclier						
• Arme lourde (adr+for/2)						
! Corps à corps (adr+for/2)						
! Esquive (adr+vit/2)						
• Fronde (adr+for/2)						
! Lancer (adr+vit/2)						
! Lutte (adr+for/2)						
! Parade (adr+vit/2)						
- bouclier						
-						
-						

### Armures : .....

	VA	malus
tête		
-		
corps		
-		
jambe		
-		
bras		
-		

Bonus aux dégâts :

## Séquelles et conséquences

*Compétences automatiques*

Religion.....  
ponts d'Ubris/Némésis.....

Fortunes :

Prodiges spécifiques

## *Notes personnelles*

## Compétences

- Acrobatie (adr+for/2)
  - Agriculture (psy) •
  - Anthropologie (psy)
  - Architecture\* (psy)
  - Armurerie (adr+psy/2)
    - Artisanat (adr+psy/2)
  - -
  - -
  - Astronomie (psy)
  - Bibliothèque\* (psy)
  - Botanique (psy)
  - Camouflage (adr+psy/2)
  - Chant (psy)
  - ! Chercher (adr+psy/2)
  - Comédie (app+psy/2)
  - Comptabilité\* (psy)
  - Conduite (adr+psy)
  - Contr du corps (end+psy/2)
  - Convaincre (app+psy/2)
  - Crochetage (adr+psy/2)
  - Danse (adr+psy/2)
  - Décryptage\* (psy)
  - Dépl silencieux (adr+psy/2)
  - Dérober (adr+psy/2)
  - Discréption (adr+psy/2)
  - Dressage (adr+psy/2)
    - Droit (psy)
  - -
  - Eloquence (app+psy/2)
  - ! Entendre (psy)
  - Equitation (adr)
  - Etiquette (psy)
  - ! Grimper (adr+for/2)
  - Histoire (psy)
  - Hydrologie (psy)
  - Interrogatoire (app+psy/2)
  - Langage des signes\* (psy)
    - Langues (psy)
  - ! -
  - -
  - -
  - Lire sur les lèvres\* (psy)
  - Marchandage (app+psy/2)
  - Mécanique (adr+psy/2)
  - Musique\* (adr+psy/2)
  - Natation (end+for/2)
  - Naviguer (adr+psy/2)
  - Occultisme (psy)
  - Orientation (psy)
  - Peinture (adr+psy/2)
  - Physique\* (adr+psy/2)
  - Pister (psy)
  - Poisons\* (adr+psy/2)
  - Psychologie (psy)
  - Réception (adr+for/2)
  - ! Sauter (for)
  - Sculpture (adr+psy/2)
  - ! Sentir (psy)
  - Soins (adr+psy/2)
  - Stratégie (psy)
  - Survie (adr+psy/2)
  - Tactique (psy)
  - Théologie (psy)
  - ! Toucher (psy)
  - ! Voir (psy)
  - Zoologie (psy)

## *Fonctionnement des prodiges spécifiques et compétences automatiques*

Expérience : ..... points acquis / ..... points totaux